**S.I.G.P.D.**

Sociología

VifraSoft

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rol** | **Apellido** | **Nombre** | **C.I** | **Email** |
| Coordinador | Reyes | Franco | 5.676.219-7 | franco07sierra@gmail.com |
| Sub-Coordinador | Bittencourt | Luis | 5.710.007-1 | SantiagoBittencourt17@gmail.com |
| Integrante 1 | Larrosa | Maria | 5.633.663-5 | victolarrosa13@gmail.com2 |

**Docente: Vargas, Bertha.**

**Fecha de culminación**

**14/07/2025**

**PRIMERA ENTREGA**

### 

**Preguntas para Sociología**

#### Sobre los objetivos de investigación:

1. ¿Podemos basar los objetivos en una problemática que se ve en los videojuegos o tiene que ser algo que afecte directamente a nuestra comunidad?
2. ¿Está bien si el objetivo general se centra en cómo influye la tecnología o el juego en las relaciones sociales o en la inclusión digital?
3. ¿Qué tipo de preguntas sirven como objetivos específicos? ¿Hay que hacerlas muy amplias o más concretas?
4. ¿Es necesario que los objetivos tengan relación directa con nuestra orientación en informática?
5. ¿Puede uno de los objetivos estar orientado a investigar cómo los juegos fomentan el trabajo en equipo o la colaboración?

#### Sobre la fundamentación del proyecto:

1. ¿La fundamentación debe tener datos reales sobre alguna problemática social, o puede ser más general y teórica?
2. ¿Es necesario que la fundamentación mencione algún problema local o basta con que esté en el contexto de los adolescentes/jóvenes?
3. ¿Podemos relacionar el proyecto con cómo los juegos ayudan a la integración social o al desarrollo de habilidades blandas?
4. ¿Qué tipo de errores suelen aparecer en la fundamentación y debemos evitar?
5. ¿Hay que relacionar directamente la fundamentación con la orientación informática o solo con lo social?

#### Sobre el marco teórico:

1. ¿Qué teorías sociológicas recomienda usar como base para este tipo de proyecto?
2. ¿Podemos usar artículos de internet o videos como fuentes si los citamos bien?
3. ¿Es necesario usar teorías clásicas como Marx, Durkheim, Weber, o podemos usar enfoques más actuales sobre tecnología y sociedad?
4. ¿Cuántas fuentes bibliográficas se esperan como mínimo para esta entrega?
5. ¿Qué estructura debe tener el marco teórico? ¿Es solo una lista de teorías o hay que explicarlas y relacionarlas con nuestro tema?